

ISU Bewertungssystem
für Meisterschaften

SKATE
AUSTRIA 

Inhalte

SKATE
AUSTRIA 

- Wer macht was?
- Elemente
- Components
- Wichtige Abkürzungen
- Weiterführende Infos

Wer macht was?

SKATE
AUSTRIA 

Technical Panel (TP):

- Technical Controller (TC)
- Technical Specialist (TS)
- Assistant Technical Specialist (ATS)
- Data Operator + Video Replay Operator

Judges Panel:

- Referee (Schiedsrichter)
- 9 Judges (Preisrichter)*

Wer macht was?


Technical Panel:

- TC, TS und TSA müssen aus unterschiedlichen Ländern sein
- TP trifft Team-Entscheidungen (kommunizieren während Wettkampf miteinander über Headsets)
- TS identifiziert Elemente (Sprünge, Pirouetten etc.) und legt deren Schwierigkeitsgrad (Levels) fest

Wer macht was?


Technical Panel:

- Stimmen TC und TSA nicht mit den Entscheidung von TS überein, haben sie die Möglichkeit, Einspruch zu erheben.
- Bei Uneinigkeit zwischen den drei Personen wird eine Mehrheitsentscheidung gefällt (2:1).

Wer macht was?


Judges' Panel:

- Jeder Preisrichter gibt pro Element einen Wert ab, der sich aber auf die Qualität bezieht (Grade of Execution).
- Jeder Preisrichter gibt pro Programm außerdem 5 Einzelnoten (Components) ab.
- Aus diesen Werten wird der Mittelwert gebildet.
- Referee ist Oberhaupt und Sprecher des Panels - und hat einige Zusatzaufgaben (Zeitmessung des Programms etc.).

Elemente

SKATE AUSTRIA

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Components Score (factored)	Deductions			
2	Shoma Uno	JPN	5	101.51	57.04	46.47	2.00			
Executed Elements										
2	FCSq4	3.20	1.00	1.47	1	2	2			
3	SISq4	3.90	1.80	3.20	2	3	2			
4	TSq4	3.90 X	1.80	1	2	2	2			
5	3A	9.35 X	2.71	-3	-3	-2	-2			
6	CSSq4	3.00	1.07	2	0	2	2			
7	CCSq4	3.00	1.00	2	2	2	2			
				51.31			57.04			
Program Components										
Skating Skills										
1.00	9.25	9.50	9.25	9.25	9.25	8.75	9.00	9.50	9.50	9.38
1.00	9.00	9.25	9.00	9.00	9.00	8.75	9.25	9.25	9.25	9.11
1.00	9.25	9.25	9.50	9.50	9.50	9.25	9.50	9.50	9.50	9.32
1.00	9.50	9.50	9.50	9.50	9.50	9.50	9.50	9.50	9.50	9.32
1.00	9.25	9.50	9.25	9.25	9.25	9.25	9.50	9.50	9.50	9.38
Interpretation of the Music										
Judges Total Program Components Score (factored)										
Deductions:	Time Violation: -1.00	Falls: -1.00 (1)	Penalties: -0.00	Ref. Scores of Panel						
				10.00						
				4.20						
				5.70						
				6.64						
				6.07						
				4.50						
				57.04						
X Credit highlight distribution, base value multiplied by 1.1										
Deductions: Time Violation: -1.00 Falls: -1.00 (1) Penalties: -0.00 Ref. Scores of Panel										
X Credit highlight distribution, base value multiplied by 1.1										

© Kettlerwerke GmbH

Elemente

SKATE AUSTRIA

- Sprünge (Axel, Lutz, Rittberger etc.)
- Spins (= Pirouetten)
- Schrittfolgen
- Choro Sequenzen / Elemente
- Wurfsprünge *
- Lifts * / **
- Twizzles **

* Paarlaufen, ** Eistanzen

Elemente

SKATE AUSTRIA

Technischer Wert:

- TP legt Level fest (5 Werte möglich):
Base, 1 bis 4
Je höher, desto mehr Punkte.
- Preisrichter vergeben GOE pro Element (7 Werte möglich):*

-3 > -2 > -1 > 0 > +1 > +2 > +3

* GOE wird voraussichtlich ab Saison 2018/17 auf 11 Werte erhöht (+5 bis -5)

Components

Components

SKATE AUSTRIA

Werte von 0,25 bis 10,0 sind möglich, in 0,25-Punkte-Schritten.

Value	Description
10	Outstanding
9	Outstanding
8	Very good
7	Good
6	Above Average
5	Average
4	Fair
3	Weak
2	Poor
1	Very Poor

Components

SKATE AUSTRIA

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Components Score (factored)	Deductions
2	Shoma Uno	JPN	5	101.51	57.04	46.47	2.00
#	Executed Elements	Info	Base Value	GDE	J1 J2 J3 J4 J5 J6 J7 J8 J9	Ref Scores of Ref	
1	4F		12.30	1.57	1 2 2 2 1 1 2 1 2	13.87	
2	FCSp4		3.20	1.00	1 2 2 2 2 2 3 2 2	4.20	
3	CSSp4		3.00	1.00	2 0 2 2 2 2 3 2 2	5.00	
4	AT+3T		16.00 X	2.00	1 1 2 2 2 2 3 2 3	18.00	
5	3A		9.30	1.71	3 0 2 2 2 2 3 2 3	9.54	
6	CSSp4		3.00	1.07	2 0 2 2 2 2 3 2 2	4.07	
7	CCCSp4		3.50	1.00	2 0 2 2 2 2 2 2 2	4.50	
			\$1.31				

Program Components

Factor	Skating Skills	Transitions	Performance	Composition	Interpretation of the Music
	1.00	8.25 9.00 9.25 9.25 9.25 8.75 9.50 9.50 9.50	9.00 9.25 9.00 8.00 9.00 8.75 9.25 9.25 9.25	1.00	9.00 9.50 9.25 9.00 9.25 8.00 9.50 9.50 9.75

Judge Total Program Components Score (factored): 46.47
Deductions: Time Violation: -1.00
X Credit highlight distribution, base value multiplied by 1.1
Fails: -1.00 (1)

Components

SKATE AUSTRIA

- Skating Skills:** Kantenlage und -tiefe, Geschwindigkeit, Beschleunigung, Lauf-Fluss, müheloses Gleiten etc.
- Transitions (Übergänge):** was passiert zwischen den Elementen?

Components



- **Performance (= „Delivery“):** Involvierung des Läufers in sein Programm, Haltung, Persönlichkeit
- **Composition:** Konzept hinter dem Programm, Nutzung der Eisfläche, Bewegungsgestaltung zur Musik, Originalität
- **Interpretation (= „Feeling“):** Reflexion von Rhythmus und Melodie, kreative Übersetzung der Musik in Bewegung

A screenshot of the ISU New Judging System software. The interface features a large video window showing a female figure skater in mid-performance. To the left of the video is a panel titled 'ELEMENTS' containing a list of elements with their respective scores. Below the video is a row of colored buttons labeled with deduction values: -0.5, -0.2, -0.1, +0.1, +0.2, and +0.5. At the bottom of the screen are several status bars and a navigation menu.

Abkürzungen

SKATE AUSTRIA

Sprünge:

- Axel = A
- Salchow = S
- Toeloop = T
- Rittberger (Loop) = Lo
- Flip = F
- Lutz = Lz

• Kombinationssprünge: 4T+3T

Abkürzungen

SKATE AUSTRIA

Pirouetten (Spins):

- Stehpirouette (Upright Spin) = USp
- Sitzpirouette (Sit Spin) = SSp
- Waagepirouette (Camel Spin) = CSp
- Himmelspirouette (Layback Spin) = LSp
- Kombi Pirouette (ohne Fußwechsel) = CoSp
- Kombi Pirouette (mit Fußwechsel) = CCoSp
- Eingesprungene Pirouette (Flying Spin) = F

Abkürzungen

Weitere Elemente:
Schrittfolge (Step Sequence) = StSq
Choreographische Sequenz (Choreographic Sequence) = ChSq

Abkürzungen

SKATE AUSTRIA

Zusätzliche Elemente Paarlaufen:

- Wurfsprung (Throw) = Th
- Twisthebung (Twist) = Tw
- Todesspirale (Death Spiral) = Ds
- Paarpirouette (Pairspin) = PSp

Abkürzungen

SKATE AUSTRIA

Elemente Eistanzen 1:

Curve Lift = CuLi
 StaLi = Stationary Lift
 Straight Line Lift = SiLi
 Rotational Lift = RoLi
 STw = Set of Twizzles

Abkürzungen

SKATE AUSTRIA

Elemente Eistanzen 2:

Midline Step Sequence = MiSt
 Diagonal Step Sequence = DiSt
 Serpentine Step S. = SeSt
 Circular Step Sequence = SeSt
 Non-touching = Nt
 Choro Twizzling Movement = ChTw
 Choro Spinning Movement = ChSp

Weitere Infos



- [ISU-Erklärung des Judging System](#)
- [Handbücher Einzel- & Paarlauf](#)
- [Handbücher Eistanzen](#)
- [Handbücher Synchron-Eiskunstlauf](#)
